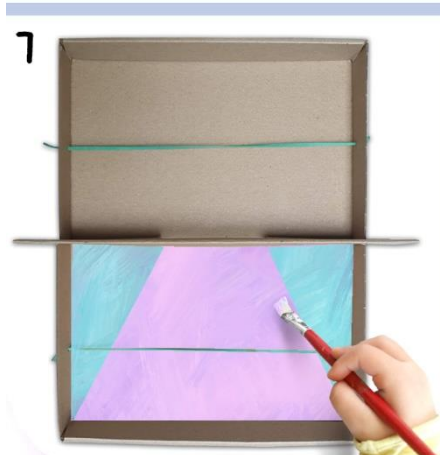
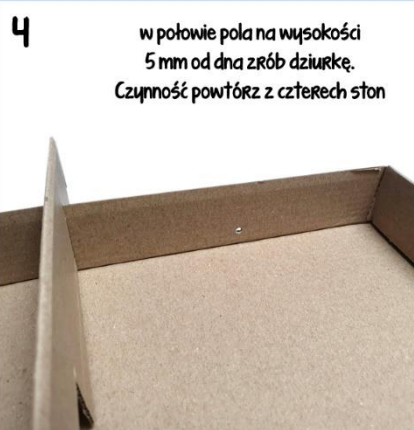
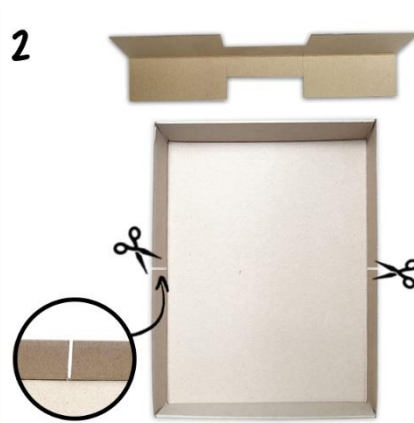
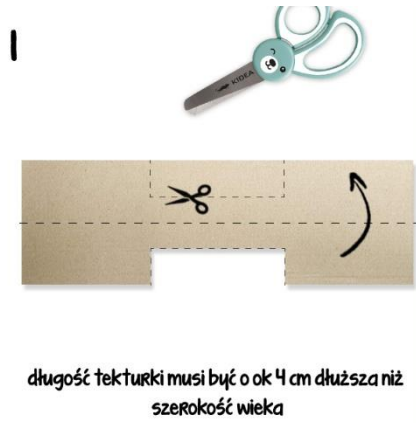


TWÓRZ Z KIDEA!





9



10



11



12

kto pierwszy pozbedzie się  
zakrętek ze swojego boiska  
**WYGRYWA!**



### Potrzebne:

- wieko od pudełka np. po butach
- 2 mocne gumki recepturki
- 16 plastikowych nakrętek
- klej
- nożyczki
- pędzle
- farby
- pisaki
- tektura

### Wykonanie:

1. Z tektury wytnij prostokąt. Jego wysokość powinna mieć około 10 cm, natomiast długość musi być o ok. 4 cm dłuższa niż szerokość wieka.
2. Na dole i na górze prostokąta natnij otwór o wymiarach ok. 5x3 cm (tak jak na rysunku 1).
3. W połowie wieka natnij ściankę (po jednej i po drugiej stronie tak samo) tak jak na rysunku 2.
4. W nacięcia włóż przygotowaną wcześniej bramkę (tak jak na rysunku 3).
5. Na jednej z dwóch części boiska zrób dziurkę na ściance kartonika. Dziurka ta powinna znajdować się w połowie pola na wysokości 5 mm od dna.
6. Czynność powtórz z 4 stron.
7. Na jednej i drugiej części boiska przełóż gumki przez dziurki i zrób węzełek (tak jak na rysunku 5).
8. Pomaluj boisko farbami.
9. Odrysuj 16 razy nakrętkę na tekturze.
10. Wytnij kółeczka.
11. Ozdób 8 kółeczek tym samym wzorem.
12. Kolejną ósemkę również ozdób tym samym wzorem, ale odmiennym od wcześniejszych kółeczek.
13. Kółeczka przyklej za pomocą kleju do nakrętek.

### Zasady gry:

W grze biorą udział dwie osoby. Każdy gracz ma 8 zakrętek, które układa na swojej połowie boiska. Należy za pomocą gumki, nakrętki wprowadzić w ruch i przestrzelić przez otwór na pole przeciwnika. Ten kot pierwszy pozbędzie się WSZYSTKICH zakrętek ze swojej połowy WYGRYWA!